

ZARZĄDZENIE NR OR.I.0050.100.2016
BURMISTRZA GOGOLINA
z dnia 22 lipca 2016 r.

w sprawie Regulaminu gry miejskiej „Szlakiem białego złota”

Na podstawie §31 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2015r. poz. 446 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§ 1 Ogłaszam Regulamin gry miejskiej „Szlakiem białego złota”

§ 2 Treść regulaminu stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 3 Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Projekt realizowany jest przy współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej,
w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

Załącznik Nr 1. do Zarządzenia nr OR.I.0050.100.2016
z dnia 22.07.2016r.

Regulamin Gry Miejskiej „Szlakiem białego złota”

§ 1. Organizator

1. Gra miejska pn. „Szlakiem białego złota” jest formą rozrywki edukacyjnej, rozgrywaną w przestrzeni miejskiej Gogolina.
2. Organizatorem Gry Miejskiej „Szlakiem białego złota” (zwanej dalej Grą) jest Urząd Miejski w Gogolinie.
3. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie trasy oraz zadań i zagadek na terenie miasta Gogolin oraz wszelkie inne czynności zmierzające do prawidłowego przebiegu gry.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się 29.07.2016r. w godzinach: 13.00-15.00 w Gogolinie.
2. Celem Gry jest popularyzacja idei rewitalizacji oraz wiedzy o Gogolinie, w szczególności przybliżenie jej uczestnikom historii miasta Gogolin oraz ukazanie zmian, jakie nastąpiły w mieście między XIX a XXI wiekiem. Gra realizowana będzie w ramach projektu: „Przygotowanie programu rewitalizacji miasta Gogolin”, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej, w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami oraz wykonanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać punkty, które zostaną przyznane przez Osoby Odpowiedzialne. Każdy Punktowy przyznaje punkty w zależności od stopnia poprawności realizacji zadania. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy nie otrzymują punktów.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rolek, rowerów i innych pojazdów kołowych i silnikowych.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozrywki.

Projekt realizowany jest przy współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej,
w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
10. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć zespół w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, że ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 5 osób.
2. Rejestracji dokonać można do dnia 28.07.2016r. poprzez wysłanie zgłoszenia na adres e-mail: e.zdyb@gogolin.pl lub zgłoszenie się w Wydziale Rozwoju Gospodarczego i Promocji Urzędu Miejskiego w Gogolinie.
3. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze poprzez odebranie Karty Osadnika uczestnik wyraża zgodę na:

Projekt realizowany jest przy współfinansowaniu ze środków Unii Europejskiej,
w ramach Programu Operacyjnego Pomoc Techniczna 2014-2020

- a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.
7. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zakończenie Gry nie jest równoznaczne z ogłoszeniem wyników. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu ok. godz. 15.00. Miejscem ogłoszenia wyników i rozdania nagród zostanie ujawnione podczas finału Gry, w ostatnim punkcie kontrolnym. Zespoły, które do godziny 15.00 nie dotrą do Punktu finałowego, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Gogolinie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry bez podania przyczyny.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.